



DARTSPORTLIGA BERLIN

Allgemeine Dartregeln und Ligaspezifische Zusatzregeln am Elektronikdart der DARTSPORTLIGA BERLIN

- 1.0 Allgemeine Regeln
Ligabüro / Anmeldung / Dartsportliga Berlin (DSLBB)
- 1.1 Allgemeine Dartregeln und Ligaspezifische Zusatzregeln
- 1.2 Ligastruktur
DSLBB Ligaklassen, Spielmodus und Spielerhighlights
- 1.3 Spielerqualifikation
Mannschaftswechsel / Neu- und Nachmeldung
- 1.4 Entzug der Spielerqualifikation
- 1.5 Sporttechnische Voraussetzungen
Dartgerät / Darts / Abwurflinie
- 1.6 Termine
Saisonbeginn-/ende / Spieltermin und Spielverlegung
- 2.0 Spielverlauf
- 2.1 Vorbereitung / Spielfestlegung der beiden Doppel
- 2.2 Spielbeginn
- 2.3 Spielablauf
- 2.4 Nachwerfen
- 2.5 Dartgerät
- 2.6 Spielabschluss
- 3.0 Nichtantritt
- 4.0 Streitfragen
- 4.1 Schiedskomitee
- 5.0 Ligabildung - Auf- und Abstieg
- 5.1 Liga / Mannschaftsvolumen
- 5.2 Klassenbildung
- 5.3 Auffüllen einer Liga
- 6.0 Tabellenergebnisse und Ranglisten
- 7.0 Ligagebühren
- 7.1 Startgelder
- 7.2 Meldegebühr
- 8.0 Haftung
- 9.0 Allgemeines
- 10.0 Förderpreise
- 11.0 Förderfond
- 12.0 Anhang
Der Spielberichtsbogen/Skizze Dartgerät und Abwurflinie

1.0 Allgemeine Regeln

Dartsportliga Berlin (DSLb)

Die DSLb ist eine Liga, die Automatenaufsteller und Automatenhersteller unabhängig ist.

Ligabüro

Ligaleitung Michael Krap
 Anschrift Wredeweg 5 14089 Berlin
 Telefon (030) 36 80 27 38
 (0179) 591 11 58
 Fax (030) 365 49 90
 Email ligaleitung@dslb-berlin.de oder dslb-mkrap@arcor.de
 Internet www.dslb-berlin.de oder www.dslb-berlin.com

Sprechzeiten

Montags - Donnerstags	von 11.00 – 21.00 Uhr
Freitags	von 11.00 – 24.00 Uhr
Samstag	von 14.00 – 20.00 Uhr

Anmeldung

Für ihre 1.Ligasaison in der Dartsportliga Berlin kann die Mannschaft leistungsgerecht melden. Es muss keine Mannschaft bei Erstanmeldung in der untersten Ligaklasse an den DSLb Ligawettbewerb teilnehmen.

Personen die das 16. Lebensjahr noch nicht vollendet haben, müssen eine Einverständniserklärung des Erziehungsberechtigten der Anmeldung beifügen.

Die Teamanmeldung ist Blockschrift und vollständig auszufüllen. Jede in der Teamanmeldung aufgeführte Person hat ihre Anmeldung mit Unterschrift zu bestätigen.

Der Mannschaftskapitän muss für die Ligaleitung und den Mannschaften seiner Ligagruppe telefonisch erreichbar sein.

1.1 Allgemeine Dartregeln und Ligaspezifische Zusatzregeln

Durch die Teilnahme an dem Ligawettbewerb oder an Veranstaltungen der DSLb, akzeptieren die Teilnehmer der DSLb die Allgemeinen Dartregeln und Ligaspezifischen Zusatzregeln Dartsportliga Berlin.

1.2 Ligastruktur

Ligaklasse	Spielmodus	Spiele Best of 3	Doppel	Low Darts	High Finish
Regionalligen	501 DOUBLE OUT	16 Einzel	4	bis 18	Mit den letzten 3 Darts ab 100 Punkte und höher in allen Ligaklassen
Bezirksligen					
Bezirksliga1	501 DOUBLE OUT	16 Einzel	2	bis 18	
Bezirksliga2	501 DOUBLE OUT	16 Einzel	2	bis 18	
A-Ligen	501 MASTER OUT	16 Einzel	2	bis 18	
B-Ligen	301 MASTER OUT	16 Einzel	2	bis 15	
C-Ligen	301 SINGLE OUT	16 Einzel	2	bis 15	

Die Disziplinen in den Ligaklassen werden jeder gegen jeden gespielt (ROUND ROBIN)

1.3 Spielerqualifikation

Die DSLb behält sich vor einzelne Spieler oder Mannschaften leistungsgerecht in den Ligaklassen einzustufen.

1.3.1 Spieler dürfen nur für die Mannschaft spielen, für die sie beim Ligasekretär für die laufende Saison gemeldet sind.

Spielberechtigt sind Spieler mit einem **gültigen Spielerausweis**. Die Bestätigung erfolgt durch einen Vermerk und DSLb Stempel auf der Rückseite des Spielerausweises. Ligaspieler die das 16. Lebensjahr noch nicht vollendet haben, müssen zusätzlich zum Spielerausweis eine Einverständniserklärung des Erziehungs-berechtigten bei sich haben.

Kann ein Spieler sich durch seinen Spielerausweis nicht identifizieren (Spielerausweis verloren oder kurzfristig nachgemeldet), muss er seinen Personalausweis zur Kontrolle vorlegen.

Kann sich ein Spieler nicht ausweisen ist er nicht spielberechtigt.

1.3.2 Ein Spieler darf in der laufenden Saison die Mannschaft wechseln. Der Mannschaftswechsel muss bei der Ligaleitung angemeldet werden. Während der laufenden Saison ist der Spieler, der die Mannschaft wechselt, für die nächsten 3 Spieltage nicht spielberechtigt. Bei einem Mannschaftswechsel zu einer Mannschaft, die zum Zeitpunkt des Wechsels in einer niedrigeren Ligaklasse gemeldet ist, darf sich nur 1 Spieler anmelden.

Dies gilt:

A bei einem Mannschaftswechsel während der laufenden Saison

B bei Anmeldung und Mannschaftswechsel zur nächsten Saison

Diese Regel gilt nicht für Spieler, die mit ihrer Mannschaft durch den sportlichen Vergleich in die nächste Ligaklasse abgestiegen sind. Sie dürfen nicht nochmals bei einem Mannschaftswechsel in die nächste Ligaklasse während der laufenden Saison absteigen.

Eine Spielerqualifikation, für Mannschaften oder einzelne Spieler, zu einer Liga die einen Wechsel von zwei oder mehr Ligaklassen nach unten entspricht, wird nicht durch Unterbrechung der Teilnahme an den Spielsaisons erworben.

1.3.3 Spielernachmeldungen sind während der laufenden Saison möglich. Der Spieler ist jedoch nur mit einem **gültigen**

Spielerausweis spielberechtigt.

1.4 Entzug der Spielerqualifikation

1.4.1 Die Dartsportliga Berlin ist berechtigt Spieler oder Mannschaften zu disqualifizieren. Die Disqualifikation kann für den Ligawettbewerb, Ranglisten und Meisterschaften vorübergehend oder auf Dauer erfolgen.

A Im Fall eines ligaschädigenden Verhalten

B Bei grober Unsportlichkeit (Diese Entscheidung erfolgt durch ein Schiedskomitee)

C siehe Punkt 3.2 /3 /4 /7 - Nichtantritt

D Bei nicht Erstattung von Strafgeldern

E Wenn nicht unerhebliche Geldforderungen gegenüber dem gemeldeten DSLb Ligaspieler seitens der DSLb oder seinem (bzw. ehemaligen) Spielortbetreiber geltend gemacht können. Der Antrag auf Spielersperre muss von dem Betroffenen bei der DSLb in schriftlicher Form bis spätestens 6 Monate nach dem letzten Saisonende gestellt werden.

Die Voraussetzung ist eine bereits erteilte schriftliche Mahnung.

Der Entzug der Spielerqualifikation und deren Aufhebung erfolgt in schriftlicher Form an den Mannschaftskapitän

1.4.2 Meldet die erstplatzierte Mannschaft für die nachfolgende Saison nicht, entfällt deren Spielerqualifikation für eine Saison. Der Status „Aufsteiger“ bleibt erhalten.

Ausnahme dieser Regelung:

Die Spieler melden in die Ligaklasse für die sie sich qualifiziert haben.

- 1.5 Sporttechnische Voraussetzungen
- 1.5.1 Gespielt wird an den von der Dartsportliga Berlin anerkannten und für den Ligabetrieb zugelassenen Dartgeräte. Single 20 Segmente blau, double und tripple Segmente rot, Halb Bull 25/Bull Eye 50 Punkte.
- 1.5.2 Das Dartgerät muss mit dem vom Hersteller vorgeschriebenem Leuchtmittel ausgestattet sein.
- 1.5.3 Die Eigenschaften, der von den Spielern benutzten Darts, sind folgende:
- A Sie müssen elastische Kunststoffspitzen haben
- B Sie dürfen nicht länger als 17,6 cm sein
- C Das Gewicht darf 18 g nicht überschreiten (eine produktbedingte Toleranz von 5% ist zulässig)
- 1.6.4 Die Abwurflineie misst an der vom Board abgewandten Seite (Vorderkante) 2,44 m, an der dem Board zugewandten Seite 2,37 m und muss parallel zum Dartgerät verlaufen. Die Höhe des Bulls Eye misst 1,72 m. Die Diagonalmaße sind bei einer Höhe von 1,72 m (Mitte des Bulls Eye) bei 2,37 m = 2,92 m und bei 2,44 m = 2,98 m (siehe Skizze im Anhang).
Korrekturen müssen vor Beginn des Ligaspiels vorgenommen werden. Spätere Reklamationen werden nicht anerkannt.
- 1.6 Termine
- 1.6.1 Saisonbeginn/-ende
Die Ligawettbewerbe werden zweimal jährlich durchgeführt.
Die Saison beginnt mit dem 1. Spieltag.
Die Saison endet mit dem letzten Spiel der gesamten DSLB.
- 1.6.2 Meldeschluss
Frühjahrssaison: Meldeschluss im Dezember des Vorjahres
Herbstsaison: Meldeschluss im Juli des Jahres
Aus organisatorischen Gründen können für Punkt 1.5.1 und Punkt 1.5.2 von der Ligaleitung geänderte Termine während der Saison bekannt gegeben werden.
Die Termine werden in den Tabellen, Infos und im Internet veröffentlicht.
- 1.6.3 Spieltermine und Spielverlegungen
Der jeweilige Spieltermin in dem Spielplan ist für die Mannschaften verbindlich. Abweichungen sind nur mit dem Einverständnis der betroffenen Mannschaft möglich. Spiele können ohne Zeitbegrenzung vorverlegt werden, sie müssen aber 4 Tage nach dem laut Spielplan regulären Termin gespielt werden.
Eine Spielverlegung muss 48 Stunden vor dem regulären Spieltermin (lt. Spielplan) festgelegt sein. Die Ligaleitung ist vor dem regulären Spieltag über die Spielverlegung mit der Angabe des Spieltermins und der Uhrzeit des Spielbeginns von beiden Mannschaftskapitänen unverzüglich zu informieren. Ist keine Einigung beider Mannschaften erfolgt, so ist der reguläre Spieltermin für beide Mannschaften verbindlich.
Wird die Ligaleitung über die Spielverlegung nicht rechtzeitig vor dem regulären Spieltermin informiert oder bei Nichteinhaltung dieser Regelung kann das Spiel von der Ligaleitung nicht gewertet werden.
Der letzte Spieltag darf nicht nach dem im Spielplan angesetzten regulären Termin gespielt werden.
- 1.6.4 Spieltermine in der Regionalliga
Der Spieltag ist gleich die Spielwoche von Montag bis Samstag. Die Heimmannschaft muss jeden ihrer Spieltermine mit der Gastmannschaft abstimmen. Es müssen mindestens zwei Termine der Gastmannschaft zur Wahl angeboten werden. Der Spieltermin ist bis spätestens Freitag 22.00 Uhr vor der/dem kommenden Spielwoche/Spieltag zu vereinbaren. Hat sich die Heimmannschaft bis zum oben genannten Termin nicht gemeldet oder sollte die Gastmannschaft nicht zu erreichen sein, ist die betreffende Mannschaft verpflichtet, die Ligaleitung darüber in Kenntnis zu setzen.
- Die Ligaleitung entscheidet dann über den weiteren Verlauf dieser Spielbegegnung.
 - Bei Nichteinhaltung dieser Regel, gilt dieses Spiel für die Heimmannschaft als verloren
- 2.0 Spielverlauf
- 2.1 Vorbereitung
- 2.1.2 15 Minuten vor dem offiziellen bzw. vereinbarten Spielbeginn ist das Dartgerät für die Gastmannschaft reserviert. Ist eine Mannschaft 30 Minuten nach der offiziellen bzw. vereinbarten Startzeit nicht angetreten, hat sie das Spiel verloren. In den B-, A-, Bezirks- und Regionalligen 0:2 - 0:18 - 0:36 / In den C-Ligen 0:2 - 0:16 - 0:32
Eine Ausnahme dieser Regelung ist nur bei unvorhersehbaren Umständen und durch höhere Gewalt möglich.
- 2.1.3 Der Spielbericht muss vor Spielbeginn von beiden Mannschaften ausgefüllt werden. Grundsätzlich stellt die Gastmannschaft zuerst ihr Team auf. Die Heimmannschaft hat Heimrecht offen Gegenzustellen.
- 2.1.4 Beide Doppel können entweder nach dem 2. Block oder am Ende des Spiels nach dem 4. Block gespielt werden. Die Kapitäne beider Mannschaften haben sich vor Spielbeginn zu einigen, wann die zwei Doppel gespielt werden. Wird keine Einigung getroffen werden die zwei Doppel nach dem vierten Block gespielt.
- 2.2 Spielbeginn
- 2.2.1 Der offizielle Spielbeginn ist, wenn zwischen beiden Mannschaften nicht anders vereinbart, Freitagssliga 20.00 Uhr / Samstagssliga 19.00 Uhr an dem, im Spielplan, vorgesehenen Termin.
In den C-, B- und A-Ligen hat die Heimmannschaft das Vorrecht („Heimrecht“) zu entscheiden, das Ligaspiel auf einem oder auf zwei Dartgeräten zu spielen.
- 2.2.2 Ein Team kann das Ligaspiel mit 3 Spieler seiner Mannschaft beginnen. Der 4. Spieler muss spätestens zum Aufruf seines Spiels anwesend sein. Jedes nicht anwesende Spiel wird als 0:2 verloren gewertet.
- 2.2.3 Es dürfen maximal 2 Spieler für ihre Mannschaft als Ersatzspieler in dem Spielbericht eingetragen werden. Während des Ligaspiels ist ein einwechseln der Ersatzspieler für aktive Spieler, außer während einer laufenden Spielpaarung, jederzeit möglich. Ein eingewechselter Ersatzspieler darf nicht mehr ausgewechselt werden. Dies gilt auch für den Spieler der ausgewechselt wurde.
- 2.2.4 Jeder Spieler, der aufgerufen wird, hat sich unverzüglich an der Abwurflineie einzufinden. Beide Mannschaften prüfen anhand des Spielberichts das die richtigen Namen aufgerufen werden. Wenn ein aufgerufener Spieler nicht an der Abwurflineie erscheint, wird er von beiden Mannschaftskapitänen letztmalig aufgerufen. Ist er dann immer noch nicht an der Abwurflineie anwesend, ist das Spiel 0:2 verloren.
- 2.2.5 Beide Spieler haben bei Spielbeginn darauf zu achten, dass die geforderte Spielvariante gestartet wird. Sollte vor Ende eines Legs festgestellt werden, dass die falsche Spielvariante eingestellt wurde, so ist das Leg neu zu starten.

- 2.3 Spielablauf
- 2.3.1 Die Abwurflinie darf während des Wurfes nicht überschritten werden. Es ist gestattet sich über die Abwurflinie zu beugen. Auch ein Wurf neben der Abwurflinie ist - in ihrer gedachten Verlängerung – gestattet. Beim Werfen muss mindestens ein Fuß des Spielers den Fußboden berühren.
- 2.3.2 Alle drei Darts müssen in Richtung Board des Dartgerätes geworfen werden. Die in Richtung Board geworfenen Darts gelten als geworfen - gleich ob sie vom Dartgerät registriert werden oder vom Board abprallen. Das Aufheben abgeprallter Darts um den Wurf zu wiederholen zählt als nachwerfen.
Ausnahme: Wurf auf das Bull - s. Punkt 2.3.4
- 2.3.3 Registriert das Dartgerät abgeprallte Darts nicht, darf beim Herausziehen der steckenden Darts nicht nachgedrückt werden. Der Spieler der Heimmannschaft beginnt das Spiel. Das 2. Leg beginnt der Spieler der Gastmannschaft. Ist für eine Spielentscheidung ein 3. Leg erforderlich, wird die Startfolge der Spieler mit einem Wurf auf das Bulls Eye entschieden, wobei die Darts im Board stecken bleiben müssen.
Der Spieler der Heimmannschaft beginnt den Bullwurf - das Ausbullen. Prallt der Dart vom Board ab, wird vom betreffenden Spieler erneut geworfen. Das 3. Leg beginnt der Spieler, dessen Dart im oder dem Bulls Eye am nächsten steckt.
Treffen beide Spieler in das Halb Bull oder beide Spieler das Voll Bull, wird der Wurf wiederholt.
Ein, im Bulls Eye steckender Dart muss herausgezogen werden, bevor der Gegner wirft.
- 2.3.4 Die Spieler akzeptieren die vom Dartgerät angezeigte Punktzahl. Können sie sich im Zweifelsfall nicht einigen, entscheiden die Mannschaftskapitäne.
Ausnahme: Punkt 2.5.1 und 2.5.2
- 2.3.5 Jeder Spieler hat vor dem Werfen der Darts darauf zu achten, dass das Dartgerät seinen Zähler anzeigt. Wirft ein Spieler trotzdem der Zähler seines Gegners angezeigt wird, ist wie folgt zu verfahren:
A Hat der Spieler weniger als 3 Darts geworfen, wird das Dartgerät durch drücken der Starttaste in die richtige Stellung gebracht und für seinen nächsten Wurf verbleiben ihm die noch nicht geworfenen Darts
B Hat der Spieler alle 3 Darts geworfen, hat er seine Runde beendet und sein Gegner setzt nach zweimaligen drücken der Starttaste das Spiel fort.
Ausnahme:
Wird durch das Werfen ein Checkdouble oder Checktriple seines Gegners verfälscht, muss der Spielzustand wieder hergestellt werden. Dies erfolgt entweder durch ein Überwerfen (busten) des Spiels oder Neustart und herunterdrücken der Zähler bis zum letzten Spielstand.
Das eventuelle Steckgeld hat der Verursacher zu erstatten.
- 2.3.6 Drückt ein Spieler dem Gegner Punkte dazu, ist wie in Punkt 2.3.6 beschrieben zu verfahren. Drückt ein Spieler sich Punkte dazu, hat er das laufende Leg verloren.
- 2.3.7 Unsportliches Verhalten kann von den Mannschaftskapitänen geahndet werden.
Unsportliches Verhalten ist:
- ablenkendes Verhalten während der Gegner wirft
- fortlaufendes übertreten der Abwurflinie
- absichtliche Verzögerungen des Spiels
- Missbrauch des Dartgerätes
Wird auf unsportliches Verhalten erkannt, hat der Gegner unabhängig vom Punktestand, das Spiel 0:2 gewonnen.
- 2.4 Nachwerfen
Ein Nachwerfen liegt vor s. Punkt 2.3.2
Ein Nachwerfen liegt nicht vor, wenn ein Spieler nach dem Beenden oder beim Versuch sein Spiel zu beenden überwirft, erneut einen Dart in Richtung Dartgerät wirft. Dieses Verhalten im Dartsport unerwünscht.
s. Punkt 2.3.4
- 2.5 Dartgerät
"Das Dartgerät hat nicht immer recht"
- 2.5.1 Sollte das Dartgerät fortlaufend falsche Punktzahlen anzeigen und der Fehler nicht in angemessener Zeit zu beheben sein, muss die Begegnung abgebrochen und der Ligasekretär verständigt werden. Das Spiel wird dann an einem von der Ligaleitung anberaumten Termin von beiden Mannschaften und gleicher Mannschaftsaufstellung fortgesetzt. Das bis zum Spielabbruch zuviel eingeworfene Spielgeld ist vom Spielortbetreiber oder Automatenaufsteller zu erstatten.
- 2.5.2 Zählt das Dartgerät die Punktzahl beim auschecken eines Spiels falsch ist das Leg für den Spieler gewonnen.
Die Voraussetzung: Der Dart muss in dem Checkdouble, Checktriple oder Checksingle stecken.
- 2.6 Spielabschluss
- 2.6.1 Nach der letzten Spielpaarung müssen beide Mannschaftskapitäne den korrekten Eintrag der Spielergebnisse kontrollieren und durch ihre Unterschrift bestätigen.
- 2.6.2 Der unterschriebene Spielberichtsbogen muss umgehend den zuständigen Ligasekretär übersandt werden.
Im Original per Post / Fax oder persönlich.
- 2.6.3 Der Spielbericht muss bis zum Dienstag nach dem regulären Spieltag dem zuständigen Ligasekretär vorliegen, ansonsten gilt das Spiel für die Heimmannschaft als verloren.
- 3.0 Nichtantritt
- 3.1 Tritt eine Mannschaft nicht an, hat sie das Spiel 0:2 verloren.
- 3.2 Eine Mannschaft, die zweimal nicht antritt, kann vom Ligawettbewerb disqualifiziert werden.
- 3.3 Tritt eine Mannschaft aus unsportlichen Gründen nicht an, kann sie sofort disqualifiziert und für die nächste Saison für den Ligawettbewerb nicht zugelassen werden.
- 3.4 Eine Mannschaft die nicht antritt, weil sie nichts mehr an ihrer Platzierung ändern kann und die Platzierung anderer Mannschaften dadurch nicht unberührt bleiben, wird das Spiel als verloren gewertet. Zusätzlich können der Mannschaft 3 Pluspunkte gestrichen sowie 3 Minuspunkte addiert werden.
- 3.5 Eine Mannschaft darf während einer laufenden Saison zweimal mit mindestens 3 Spieler antreten. Bei einem weiteren Mal kann sie vom Ligawettbewerb disqualifiziert werden.

- 3.6 Tritt eine Mannschaft nicht zum Spieltermin an, ist ein Strafgeld in Höhe von 25,00 € an dem Spielortbetreiber der gegnerischen Mannschaft als Entschädigung zu zahlen. Der Spielortbetreiber, oder in seiner Vertretung der Mannschaftskapitän, muss sich in diesen Fall unverzüglich mit dem Kapitän der nichtangetretenen Mannschaft in Verbindung setzen. Das Strafgeld ist von der nichtangetretenen Mannschaft vor dem nächsten Spieltag an dem betroffenen Spielortbetreiber zu zahlen. Nach erfolgter Zahlung des Strafgeldes ist die Ligaleitung durch den Spielortbetreiber oder dessen Vertreter umgehend darüber in Kenntnis zu setzen. Die nichtangetretene Mannschaft kann bei nicht erfolgter Zahlung durch die Ligaleitung vom Ligawettbewerb disqualifiziert werden.
- 3.7 Um einen geordneten Saisonablauf zu garantieren, kann die Dartsportliga Berlin vor Saisonbeginn von den Mannschaften eine angemessene Kautionsfordern, die bei ordnungsgemäßem Spielablauf am Saisonende wieder zurückerstattet wird. Wird eine Mannschaft disqualifiziert, entfällt der Anspruch auf Rückzahlung, auf die eingezahlte Kautions. Diese Kautions fließt dann in den Förderfond der Dartsportliga Berlin.
Im Ausnahmefall entscheidet die Ligaleitung (zum Beispiel im Fall von höherer Gewalt)..

4.0 Streitfragen

Streitfragen sind mit Hilfe des zuständigen Ligasekretärs oder der Ligaleitung zu klären.

Ein Protest oder Einspruch gegen ein Ligaspiel muss von dem betroffenen Mannschaftskapitän auf dem Spielberichtsbogen durch einen Vermerk dokumentiert werden. In schriftlicher Form ist dieser, unter Einzahlung einer Gebühr in Höhe von 15,00 € auf das Konto der Dartsportliga Berlin, binnen 4 Tage bei der Ligaleitung einzureichen.

Das Spielergebnis darf im Fall eines Protests oder Einspruchs nicht durch Unterschrift bestätigt sein.

4.1 Schiedskomitee

Das Schiedskomitee bilden die Ligaleitung, Ligasekretäre und Mannschaftskapitäne.

Die Anzahl der Teilnehmer des Schiedskomitees richtet sich nach Verfügbarkeit und sind 3 oder 5 Personen .

5.0 Ligabildung

5.1 Liga / Mannschaftsvolumen

Eine Liga (Gruppe) kann aus 7 bis 8 oder 9 bis 10 Mannschaften bestehen.

Besteht noch keine höhere Ligaklasse, so verbleiben die betreffenden Mannschaften in ihrer zur Zeit höchsten Ligaklasse.

5.2 Klassenbildung

Der Aufstieg wird nach sportlichen Aspekten und den Ligaergebnissen durch den Ligaleitung/Ligasekretär geregelt. Es steigt der erstplatzierte einer Liga in die nächst höhere Ligaklasse auf. Der letztplatzierte steigt in die nächst niedrige Ligaklasse ab. Aus ligatechnischen Gründen und unabhängig der Ligaergebnisse kann die DSLB nachfolgende Platzierungen in den Aufstieg benennen.

5.3 Auffüllen einer Liga

Fällt in einer höheren Ligaklasse eine Mannschaft aus irgendwelchen Gründen zur nachfolgenden Saison aus, rücken die nächstplatzierten Mannschaften der nächst niedrigeren Ligaklasse nach.

5.3.1 Bei Punkt 5.2 und Punkt 5.3 können Relegationsspiele angesetzt werden

6.0 Tabellen- und Ranglistenergebnisse

Die Platzierung der Mannschaften wird nach folgenden Kriterien (Priorität) entschieden:

1. Punkte
2. Sets
3. Legs

6.1.1 Ist der direkte Vergleich unentschieden, werden für die betreffenden Mannschaften bei Geld-, Auf- und Abstiegsrängen Relegationsspiele angesetzt. Bei allen anderen Tabellenplätzen werden die Mannschaften auf den gleichen Rang gesetzt.

6.1.2 Für die Platzierung der Spieler in den Einzelranglisten entscheidet das Verhältnis der gewonnenen/verlorenen Sets und Legs durch die maximal gespielten Gesamtspiele.

6.1.3 Die Tabellen werden wöchentlich nach jeden Spieltag an die Mannschaften versendet

Die Einzelranglisten und Spieler-Highlights werden nach jedem 3.Spieltag an die Mannschaften versendet.

7.0 Ligagebühren

Um einen reibungslosen Saisonstart der Ligen seitens der Dartsportliga Berlin zu gewährleisten, sind das Startgeld und die Meldegebühr bei der Anmeldung zur Ligasaison zu entrichten.

Werden keine Startgelder zum festgesetzten Termin entrichtet, kann die betroffene Mannschaft nicht zum Liga-wettbewerb zugelassen oder auch unabhängig von ihrer Platzierung vom Ligawettbewerb ausgeschlossen werden.

7.1 Startgelder

	C-Liga	B-Liga	A-Liga	Bezirksligen	Regionalliga
Team/Saison	180.- Euro	230.- Euro	255.- Euro	281.- Euro	295.- Euro

7.2 Meldegebühr

Die Meldegebühr beträgt für jede Mannschaft pro Saison 30,00 € für die Spielerverwaltung.

Bei einem Mannschaftswechsel, Nachmeldung oder Neuanmeldung, nachdem die Ligaunterlagen den gemeldeten Mannschaften ausgehändigt wurden, ist eine Gebühr in Höhe von 2,50 € zu entrichten.

Spielberechtigungen bzw. Spielerpässe sind bei der Ligaleitung abzuholen,

8.0 Haftung

Der Veranstalter haftet bei Personen- und Sachschäden während DSLB Veranstaltungen nur bei Vorsatz und grober Fahrlässigkeit.

Die Dartsportliga Berlin haftet nicht gegenüber anderen für finanzielle Ausfälle jeglicher Art.

9.0 Allgemeines

9.1 Veranstaltungen in Vereinsräumen eingetragener Vereine

Aus organisatorischen Gründen sind die Dartspieler der DSLB für die Dauer der von ihr veranstalteten Wettbewerbe und Ranglisten in den Räumen eingetragener Vereine beitragsfreie Mitglieder dieser Vereine.

10.0 Förderpreise

- 10.1 Geregelte Förderpreise in der Mannschaftswertung für alle Ligen sind:
- Preisgelder für die Plätze 1 bis 5 bei 8 Mannschaften/Gruppe
 - Preisgelder für die Plätze 1 bis 6 bei 10 Mannschaften/Gruppe
 - Pokale für die Plätze 1 bis 3
 - Urkunden für die Plätze 1 bis 8 bzw. für die Plätze 1 bis 10
- Geregelte Förderpreise in der Einzelrangliste für alle Ligen sind:
- Urkunden als Anerkennung ihrer Leistung für die Plätze 1 bis 10
 - Pokal als Anerkennung ihrer Leistung für den 1. Platz der Einzelrangliste jeder Gruppe
 - Pokal als Anerkennung ihrer Leistung für Best Lady jeder Gruppe
 - Urkunde als Anerkennung ihrer Leistung für Best Lady jeder Gruppe

- 10.1.2 Nicht abgeholte Förderpreise, d.h. Preisgelder, Pokale und Urkunden, werden für die Dauer von 30 Tagen nach der Abschlussfeier der jeweiligen Ligen in den die betroffene Mannschaft oder Spieler gemeldet war zur Abholung bereitgehalten. Ort der Abholung ist das DSLB Ligabüro.
Der Termin für die Abholung ist, innerhalb dieser Frist (30 Tage) mit der Ligaleitung telefonisch abzustimmen.
Nach dieser Frist verfällt der Anspruch auf die oben genannten Förderpreise. Die verfallenen Förderpreise fließen in den Förderfond der DSLB.

Übersicht Preisgelder

C-Liga	1. Platz	2. Platz	3. Platz	4. Platz	5. Platz	6. Platz
7 bis 8 Team	332,50 €	230,50 €	128,00 €	77,00 €	38,50 €	
9 bis 10 Team	368,50 €	266,00 €	164,00 €	112,50 €	74,50 €	38,50 €
	Pokal / Urkunde			Urkunde		
B-Liga	1. Platz	2. Platz	3. Platz	4. Platz	5. Platz	6. Platz
7 bis 8 Team	414,50 €	322,50 €	217,50 €	138,50 €	69,50 €	
9 bis 10 Team	458,00 €	366,00 €	261,00 €	181,50 €	112,50 €	69,50 €
	Pokal / Urkunde			Urkunde		
A-Liga	1. Platz	2. Platz	3. Platz	4. Platz	5. Platz	6. Platz
7 bis 8 Team	460,50 €	358,00 €	243,00 €	153,50 €	77,00 €	
9 bis 10 Team	506,50 €	404,00 €	289,00 €	199,50 €	123,00 €	77,00 €
	Pokal / Urkunde			Urkunde		
Bezirksliga2	1. Platz	2. Platz	3. Platz	4. Platz	5. Platz	6. Platz
7 bis 8 Team	498,50 €	396,50 €	281,50 €	192,00 €	115,50 €	
9 bis 10 Team	547,50 €	445,00 €	330,00 €	240,50 €	164,00 €	115,50 €
	Pokal / Urkunde			Urkunde		
Bezirksliga1	1. Platz	2. Platz	3. Platz	4. Platz	5. Platz	6. Platz
7 bis 8 Team	498,50 €	396,50 €	281,50 €	192,00 €	115,50 €	
9 bis 10 Team	547,50 €	445,00 €	330,00 €	240,50 €	164,00 €	115,50 €
	Pokal / Urkunde			Urkunde		
Regionalliga	1. Platz	2. Platz	3. Platz	4. Platz	5. Platz	6. Platz
7 bis 8 Team	537,00 €	435,00 €	320,00 €	230,50 €	153,50 €	
9 bis 10 Team	585,50 €	483,50 €	368,50 €	279,00 €	202,00 €	153,50 €
	Pokal / Urkunde			Urkunde		

- 11.0 Förderfond
A DSLB Ranking

Anlage: